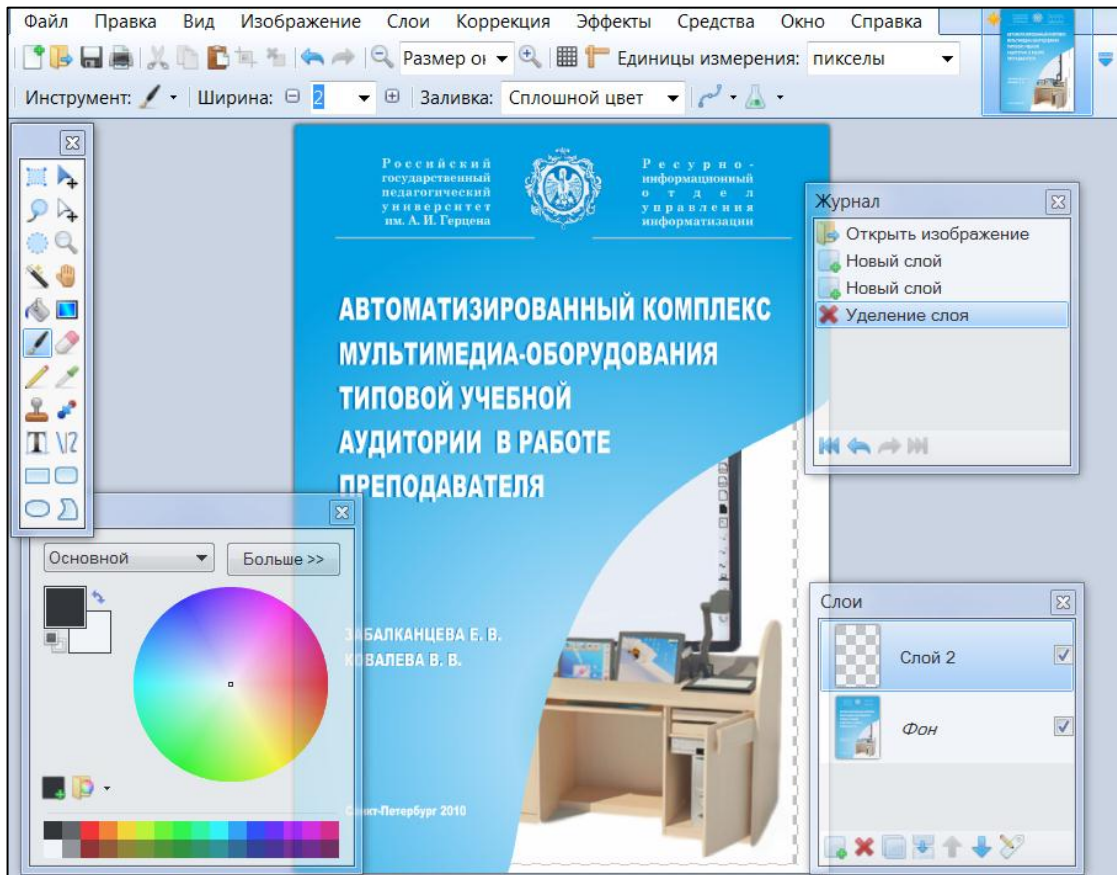


Paint.NET

Paint.NET — бесплатный растровый графический редактор рисунков и фотографий. Paint.NET является отличной заменой редактору графических изображений, входящему в состав стандартных программ операционных систем Windows.



Обладая многими мощными функциями, которые присутствуют только в дорогих графических редакторах, Paint.NET является полностью бесплатным.

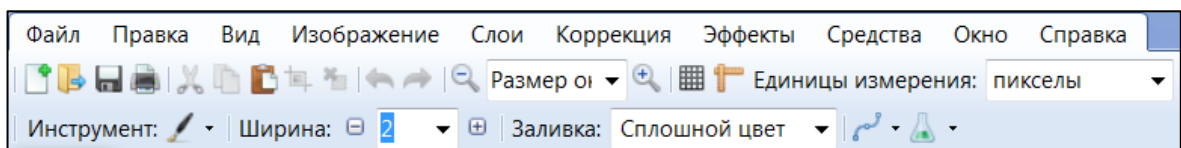
Paint.NET имеет ряд преимуществ, отличающих его от конкурентов:

- программа бесплатна для распространения и использования;
- оптимизирован для работы с двухядерными и четырехядерными процессорами;
- позволяет работать с несколькими документами одновременно;
- поддерживает работу со слоями;
- прост в использовании.

Возможности графического редактора Paint.NET

Простой и понятный пользовательский интерфейс

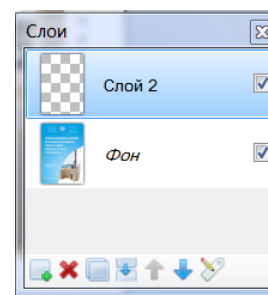
Каждая функция элементов пользовательского интерфейса разработана таким образом, чтобы быть понятной без посторонней помощи.



Для легкой обработки нескольких изображений, Paint.NET использует интерфейс с вкладками. Вместо текстовой информации они отображают интерактивные миниатюры изображений. Это делает навигацию простой и быстрой.

Работа со слоями

Как правило, только дорогие или очень сложные профессиональные программы позволяют работать со слоями изображений. Paint.NET предлагает это бесплатно и в форме, которая не усложняет их восприятие.



Специальные эффекты

Paint.NET содержит достаточное количество эффектов для совершенствования ваших изображений. Устранение эффекта красных глаз, размытие, стилизация, повышение четкости, свечение, различные типы искажений, подавление шума — только некоторые из доступных специальных эффектов. Кроме этого, Paint.NET имеет уникальный 3D-эффект, позволяющий добавлять изображениям перспективу.



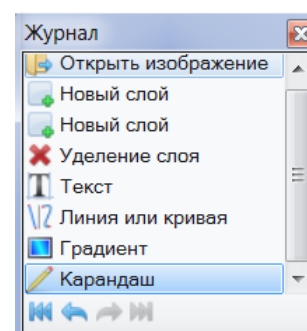
Конечно же, не забыты и обычные для графических редакторов инструменты: яркость, контраст, кривые, оттенок, насыщенность, инверсия. Вы также можете превратить цветное изображение в черно-белое или добавить сепию.

Инструменты

Paint.NET содержит простые инструменты для рисования фигур, включая легкий в использовании инструмент для рисования сплайнов или кривых Безье. Средства выделения остаются все-еще простыми для достаточно быстрой работы с ними. Другие мощные инструменты включают Волшебную Палочку для выделения регионов аналогичного цвета и Клонирование для копирования или удаления части изображения. Есть также простой текстовый редактор, средства для масштабирования, и инструмент для замены цвета.

Безлимитная история

Все делают ошибки, и каждый может захотеть изменить свой выбор. Поэтому, каждое действие, совершаемое в графическом редакторе Paint.NET записывается и может быть отменено в окне истории. А после отмены тех или иных действий к ним можно вернуться снова. Длина истории изменений ограничена только размером свободного пространства на жестком диске компьютера.



Многоязычность

На сегодняшний день интерфейс Paint.NET доступен на следующих языках: английский, китайский, французский, немецкий, итальянский, японский, корейский, португальский и испанский. Русский язык можно включить после установки [русификатора](#).

Бесплатность

Paint.NET является полностью бесплатной программой. Вы можете свободно установить ее и использовать неограниченное количество времени. При этом Paint.NET не содержит никаких шпионских модулей или рекламных дополнений.

Инсталлятор Paint.NET

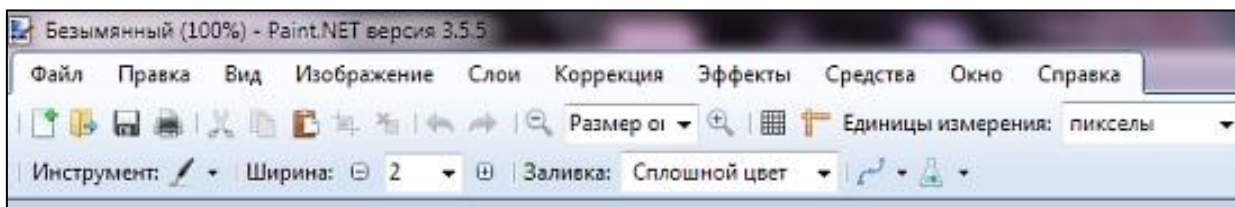
Для скачивания последней версии графического редактора Paint.NET воспользуйтесь следующей ссылкой:

 [Скачать Paint.NET](#) (4.80 MB)

После загрузки файла запустите инсталлятор программы.

Панель инструментов

Панель инструментов содержит кнопки для доступа ко многим наиболее популярным командам, инструменты для настройки вида изображений, и управляющие элементы для установки количества инструментов рисования. Верхнюю панель инструментов нельзя спрятать, поэтому она всегда видна на экране:



Основные команды

Кнопки этой группы предоставляют быстрый доступ к некоторым часто используемым командам. Первые четыре команды позволяют (если считать слева направо): создать новое, открыть уже существующее, сохранить, и распечатать изображение:



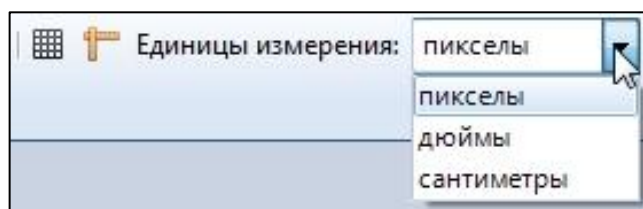
Работа с файлами

Следующие пять команд используются для того чтобы вырезать, скопировать, вставить, обрезать по выделению и отменить выделение:



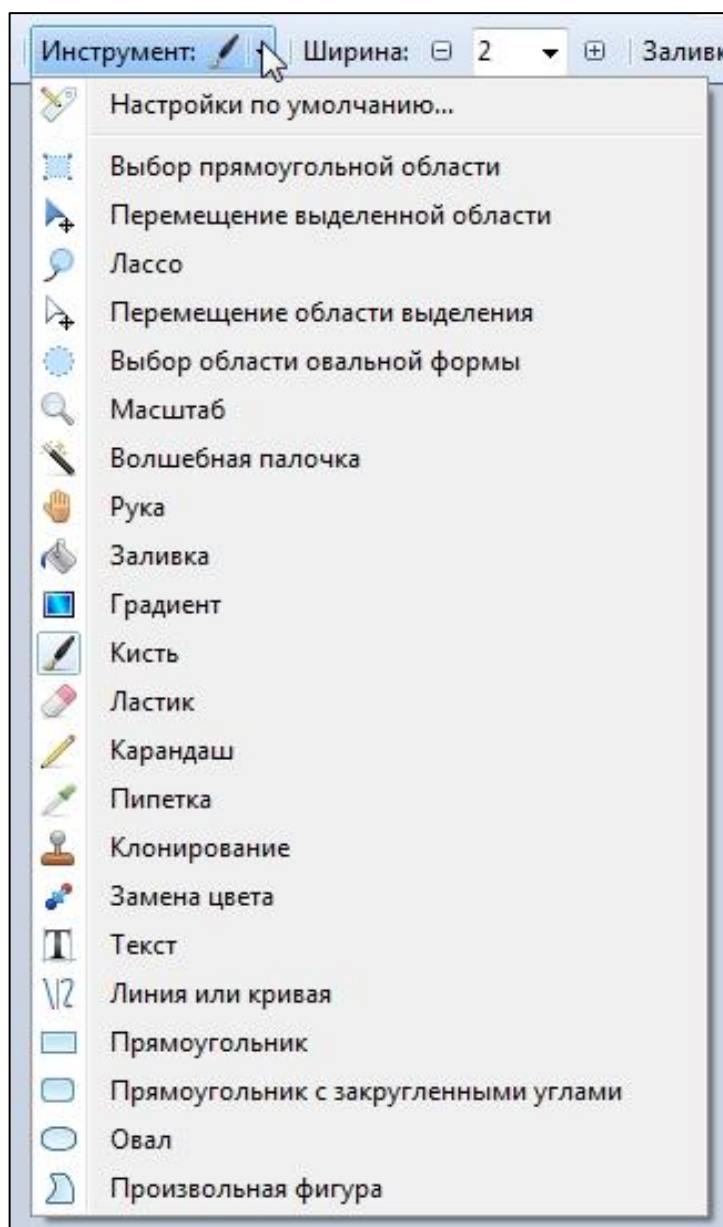
Масштаб изображения

Следующие две кнопки включают и выключают на рабочем поле показ сетки и линеек, а выпадающее меню за ними позволяет указать единицы измерения, с которыми вы хотите работать: пиксели, дюймы или сантиметры. Учтите, что это не меняет единицы, в которых изображение хранится в файле:



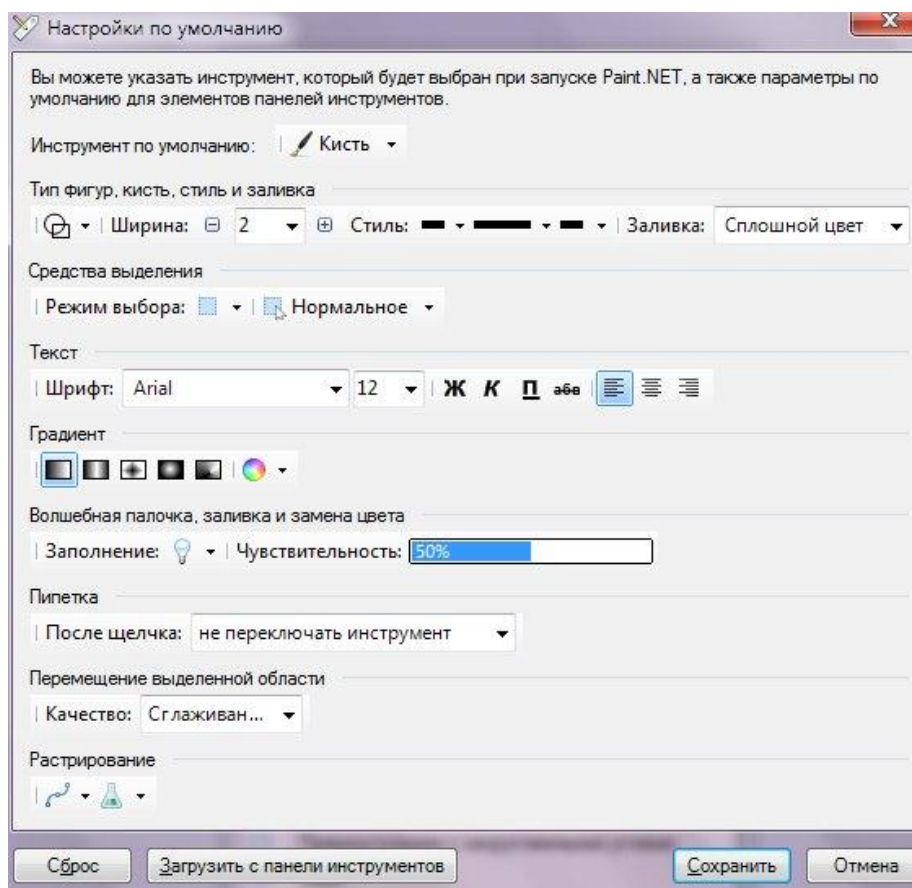
Выбор инструмента

Второй ряд панели инструментов начинается с кнопки «Инструмент», которая позволяет выбрать текущий инструмент. Если вы щелкните по этой кнопке, откроется выпадающий список инструментов, а также команда «Настройки по умолчанию»:



Выбор инструмента

Щелчок по пункту «Настройки по умолчанию» открывает следующее окно:

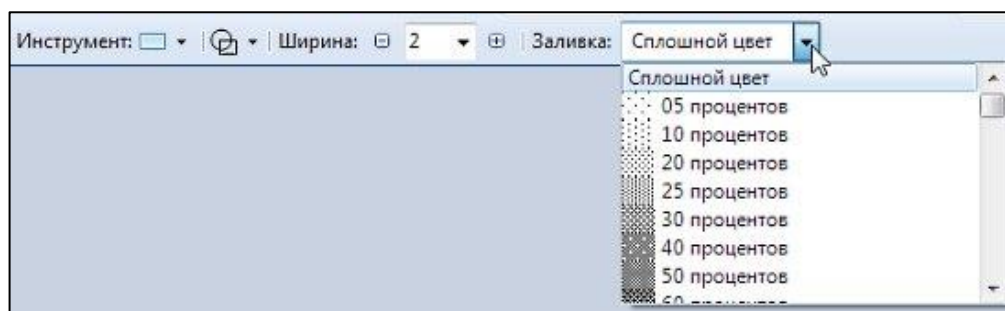


Конфигурация инструментов

После кнопки «Инструмент» во второй строке панели инструментов расположены средства управления параметрами текущего инструмента. Эти средства аналогичны тем, которые присутствуют в окне «Настройки по умолчанию» описанном выше. Ниже описаны все из этих средств:

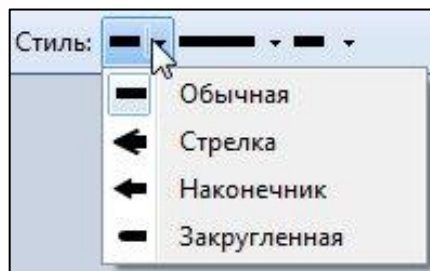
Фигура, Ширина, Стиль, и Заливка

Эти настройки используют инструменты группы «[Фигура](#)» («Прямоугольник», «Прямоугольник с закругленными углами», «Овал», «Произвольная фигура») и «[Линия или кривая](#)»



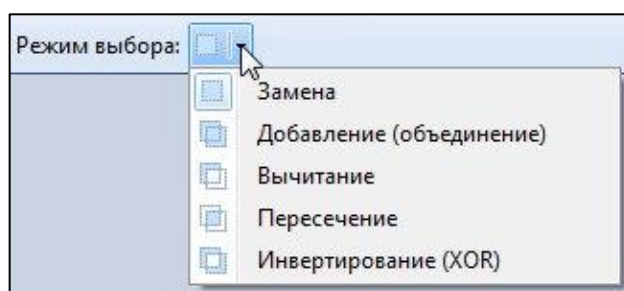
Первая из этих настроек определяет то, как будет рисоваться фигура (контуром, сплошной или сплошной с контуром), вторая — устанавливает ширину контура или линии. «Заливка» определяет то, как будет заполняться фигура.

«Стиль» используется только с инструментом «[Линия и кривая](#)» и позволяет задать вид линий (со стрелками, пунктиром, штрих пунктиром и т. д.)



Инструменты выделения

Настройки группы «Режим выбора» позволяет установить режим, используемый при работе с одним, или несколькими [инструментами выделения](#) («Выбор прямоугольной области», «Лассо», «Выбор области овальной формы», «[Волшебная палочка](#)»).



Инструмент «Текст»

Эти настройки используются только инструментом «[Текст](#)», и позволяют установить его параметры — шрифт, размер, стиль и выравнивание вводимого текста:



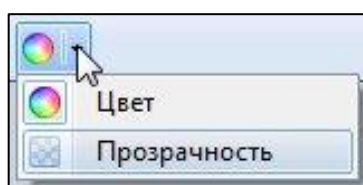
Инструмент «Градиент»

Инструмент «[Градиент](#)» имеет 5 различных типов градиента, которыми он может проводить раскрашивание:



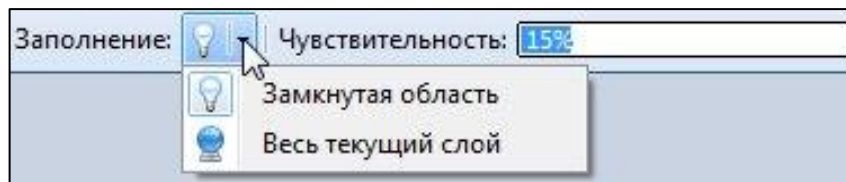
Типы градиентов

Также, в зависимости от положения специального переключателя, градиент может работать в «Цветном» или «Прозрачном» режимах:



Инструменты «Волшебная палочка», «Заливка» и «Замена цвета»

Элемент «Заполнение» появляется только с инструментами [«Волшебная палочка»](#) и [«Заливка»](#). Если он установлен в режим «Замкнутая область», то область выделения инструмента «Волшебная палочка» или область заливки инструмента «Заливка» будет распространяться от точки, где вы кликнули, до цвета который не попадает в пределы допуска заданного элементом «Чувствительность»:



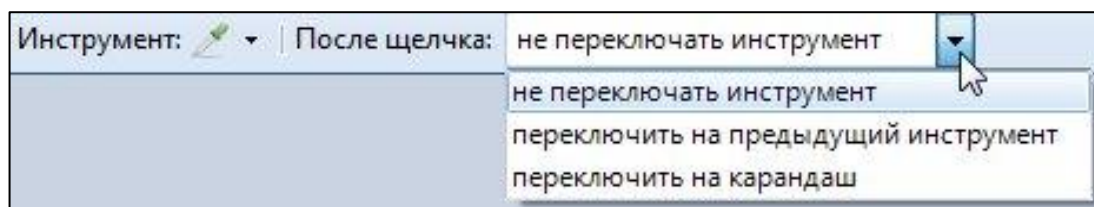
Режим заливки и Чувствительность

Если выбран режим заливки «Весь текущий слой», то выбор или заливка будут основываться на анализе всех пикселей в текущем слое, и распространится независимо от места, где вы щелкнули.

Слайдер «Чувствительность» определяет то, как будут работать инструменты «Волшебная палочка», «Заливка», и «Замена цвета». Он устанавливает, насколько близкие цвета должны быть при работе инструмента. Если установлено значение 0%, то будет выделен фрагмент, содержащий только цвет в указанной точке, при значении 100% будут выделены все цвета в изображении. По умолчанию значение этого параметра установлено на 50%.

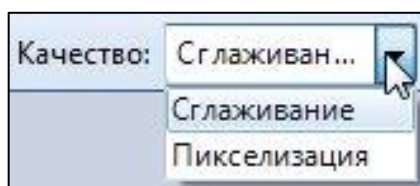
Инструмент «Пипетка»

Инструмент [«Пипетка»](#) можно настроить так, чтобы он переключался на [«Карандаш»](#), или на предыдущий инструмент после щелчка по нужному цвету:



Инструмент «Перемещение выделенной области»

Инструмент [«Перемещение выделенной области»](#) можно настроить на режим «Сглаживание», или «Пикселизация» при передискретизации. Обычно, если нет необходимости в обратном, более предпочтительнее качество достигается с помощью режима «Сглаживание»:



Плагины

Существует довольно много плагинов для Paint.NET добавляющих поддержку различных типов файлов и новые специальные эффекты. Ознакомится с ними, и скачать можно на сайте paint.net Paint.NET.

The screenshot displays the website for the 'Orb Generator' plugin. The navigation menu at the top includes 'Home', 'Download', 'Plugin's Pack', 'Plugins', 'Links', 'License', and 'Contact Us'. The left sidebar contains a tree view of the site's structure, with 'Plugins' expanded to show various categories like 'File Types', 'Adjustments', and 'Tools'. The main content area features a download box for 'OrbGenerator.dll' (version 0.0.0.0, 7.50 KB) and three 3D sphere visualizations: a grayscale sphere, a yellow-to-blue gradient sphere, and a purple-to-white gradient sphere.

Home Download Plugin's Pack Plugins Links License Contact Us

Home
Download Paint.NET
Versions
Plugins Pack v18
Attila Pro Pack v1
Plugins
* File Types (66)
* Adjustments (48)
* Others (41)
Adjustment (2)
Advanced (7)
Anaglyph (1)
Animation (2)
Artistic (13)
Asmageddon (28)
Blurs (32)
Color (40)
Color Space (1)
Creative (1)
Distort (54)
Ed-gregious (3)
Fill (2)
Image Application (2)
Mirror / Rotate (7)
Noise (5)
Object (13)
Photo (35)
Render (78)
Selection (4)
Shapes (1)
Steganography (5)
StewienFilters (5)
Stylize (20)
Text Formations (5)
Texture (8)
Tools (16)
Links
Donate
License
Contact Us

Orb Generator

File Name OrbGenerator.dll
File Version 0.0.0.0
Download

File Version: 0.0.0.0
Date Created: 23/08/2008 8:00 PM
Size: 7.50 KB